

## Obiekt, blok czy plik. Czyli jak zapisać dane w pamięci masowej?

Blokowe i plikowe rodzaje pamięci masowych są nam już doskonale znane. Jednak coraz częściej w kwestii zapisu danych pojawiają się również magazyny obiektów. Czym się one różnią od dwóch pozostałych? Czy warto z nich korzystać? Sprawdźmy, jak możemy zapisywać dane w pamięci masowej.

Większa liczba danych - większe oczekiwania względem pamięci masowej

Ludzie nieustannie tworzą. Czy są to pliki dokumentacji biurowej, firmowej, czy też nasze prywatne korespondencje, zdjęcia lub filmy, liczba danych, którą generujemy zwiększa się nie tylko wraz z czasem, ale również ich formatem i jakością. Im mamy większe możliwości technologiczne, tym ich wielkość rośnie, a tym samym podwyższeniu ulegają nasze oczekiwania względem pamięci masowej.

Nie bez znaczenia w tej kwestii jest również postępująca informatyzacja naszej rzeczywistości. W naszych domach, samochodach i urządzeniach codziennego użytku pojawiają się czujniki, które mają ostrzegać nas przed niepożądanymi zdarzeniami, czy sygnalizować potrzebę wymiany konkretnego ich komponentu. Specjaliści twierdzą, że ich liczba będzie się zwiększać, a to oznacza konieczność implementacji nowych sposobów na gromadzenie danych w pamięci masowej.

Dane są istotne. Nawet te, które zdają się nie mieć żadnego znaczenia.

Jeszcze do niedawna najważniejsze były dla nas informacje mówiące o pewnych akcjach. Teraz wiemy, że nie one są kluczowe, a to dlatego dane akcje następują. Nawet pozornie nieprzydatne dane, mogą być dla nas możliwością na rozwiązanie konkretnych problemów, czy sytuacji. Dzięki analizie szeregu czynników możemy dojść do właściwych wniosków i wykorzystać je do ulepszenia swoich działań. Liczba zbieranych informacji rośnie, gdyż nie ograniczamy się jedynie do tych, które dotyczą podejmowanych akcji, a również okoliczności zdarzeń.

Trzy formaty zapisywania danych

Możliwości na zapisywanie danych mamy bardzo dużo, jednak możemy je ogólnie zamknąć w trzech kategoriach. Są nimi:

- \* bloki (macierze VSP G/F),
- \* pliki (serwery HNAS i HNAS Unified),
- \* obiekty (HCP/HDI)

Pamięć masowa, która jest najbardziej popularna to oczywiście ta rodzaju blokowego. Dzięki niej możemy zapisywać informacje na urządzeniach zewnętrznych. Pamięć w formacie blokowym jest wykorzystywana jako kolejny "dysk" w wyobrażeniu komputera. To aplikacja definiuje zachowania dysku i możliwości zapisu.

Serwery również wykorzystują pamięć blokową jednak udostępniają swoim klientom informacje przy pomocy protokołów CIFS. Pozwala to na korzystanie i udostępnianie zasobów dowolnej aplikacji, która może się z serwerem komunikować. Każdy kto zna adres ma do niego dostęp.

Obiektowa możliwość przechowywania danych pozwala na ich zabezpieczenie. Zarówno pod względem dostępności, jak i niezmienności. Co więcej, pozwala również dywersyfikować je pod względem geograficznym. Warto również zwrócić uwagę na to, że platformy obiektowe można rozbudowywać do nawet niebotycznych wielkości bez konieczności posiadania ogromnego budżetu. To sprawia, że są one rozwiązaniem, z którym dotychczas nie mieliśmy styczności.

artykuł przygotowany przez

CTS Customized Training Solutions

[www.cts.com.pl](http://www.cts.com.pl)